

Используя основной закон динамики, можно вывести дифференциальные уравнения движения материальной точки в различных системах координат. По аксиоме о связях и силах реакций связей можно получить дифференциальные уравнения движения и несвободной точки так же, как и для свободной, только ко всем приложенным к точке силам надо добавить силы реакций связей.

Силы реакций связей при движении точки могут зависеть в общем случае не только от вида наложенных на точку связей и приложенных к ней сил, но и от характера ее движения, например от ее скорости при движении в воздухе или в какой-либо другой сопротивляющейся среде. В дальнейшем не будем делать различия между свободной и несвободной материальными точками. Обозначая равнодействующую всех заданных сил и сил реакций связей $\bar{F}$, а массу точки m , получаем

$$m\bar{a} = \bar{F}. \quad (7)$$

Из кинематики точки известно, что ускорение $\bar{a}$ выражается через радиус-вектор $\bar{r}$ (рис. 3):

$$\bar{a} = d^2\bar{r}/dt^2.$$

Дифференциальное уравнение движения материальной точки в векторной форме имеет вид

$$m \frac{d^2\bar{r}}{dt^2} = \bar{F}. \quad (8)$$

Если спроецировать обе части уравнений (7) или (8) на координатные оси, то можно получить дифференциальные уравнения движения точки в проекциях на эти оси.

В декартовой системе координат в общем случае

$$ma_x = F_x; \quad ma_y = F_y; \quad ma_z = F_z.$$

Проекции ускорения на координатные оси можно выразить через вторые производные по времени от координат движущейся точки:

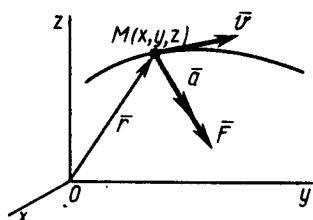


Рис. 3

241

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}; \quad a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2}; \quad a_z = \frac{dv_z}{dt} = \frac{d^2z}{dt^2}.$$

Дифференциальные уравнения движения материальной точки в прямоугольной декартовой системе координат имеют вид

$$m \frac{d^2x}{dt^2} = F_x; \quad m \frac{d^2y}{dt^2} = F_y; \quad m \frac{d^2z}{dt^2} = F_z. \quad (9)$$

Частные случаи. Если известно, что материальная точка движется в одной и той же плоскости, то, принимая ее за координатную плоскость Oxy , имеем

$$m \frac{d^2x}{dt^2} = F_x; \quad m \frac{d^2y}{dt^2} = F_y. \quad (10)$$

Так как $z=0$, то, следовательно, $F_z=0$.

В случае движения точки по прямой линии, направив по ней координатную ось Ox , получим одно дифференциальное уравнение прямолинейного движения точки

$$m \frac{d^2x}{dt^2} = F_x. \quad (11)$$

Так как при движении $y=z=0$, то, следовательно, $F_y=F_z=0$.

Для естественных подвижных осей координат (рис. 4), проецируя обе части (7) на эти оси, получаем:

$$ma_\tau = F_\tau; \quad ma_n = F_n; \quad ma_b = F_b,$$

где a_τ , a_n , a_b и F_τ , F_n , F_b — соответственно проекции ускорения и равнодействующей силы на касательную, главную нормаль и бинормаль к траектории в рассматриваемом положении движущейся точки. Учитывая, что

$$a_\tau = d^2s/dt^2; \quad a_n = v^2/\rho; \quad a_b = 0,$$

где ρ — радиус кривизны траектории, дифференциальные уравнения движения точки в проекциях на естественные оси имеют вид

$$\left. \begin{aligned} m \frac{d^2s}{dt^2} &= F_\tau; \\ m \frac{v^2}{\rho} &= F_n; \quad 0 = F_b. \end{aligned} \right\} \quad (12)$$

Второе уравнение из (12) можно преобразовать:

$$\rho = \frac{ds}{d\varphi}; \quad \frac{v^2}{\rho} = v \frac{v}{\rho} = v \frac{ds}{dt} \frac{1}{ds/d\varphi} = v \frac{d\varphi}{dt},$$

где $d\varphi/dt$ — угловая скорость вращения касательной к траектории движущейся точки и, следовательно, $d\varphi$ — угол смеж-

ности между касательными в двух бесконечно близких точках.

Дифференциальные уравнения (12) можно представить в виде

$$m \frac{dv}{dt} = F_\tau; \quad mv \frac{d\varphi}{dt} = F_n; \quad 0 = F_b. \quad (12')$$

Эта форма дифференциальных уравнений движения точки удобна при исследовании некоторых случаев полета снарядов и ракет, особенно по траектории, лежащей в плоскости. Тогда φ будет углом между касательной к траектории и любой осью, лежащей в плоскости траектории.

Дифференциальные уравнения движения точки можно представить в любой другой системе координат. Для этого надо знать выражения проекций ускорения на эти оси координат.

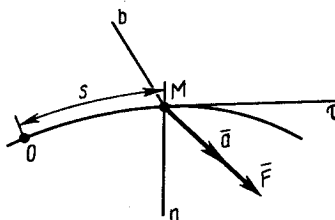


Рис. 4